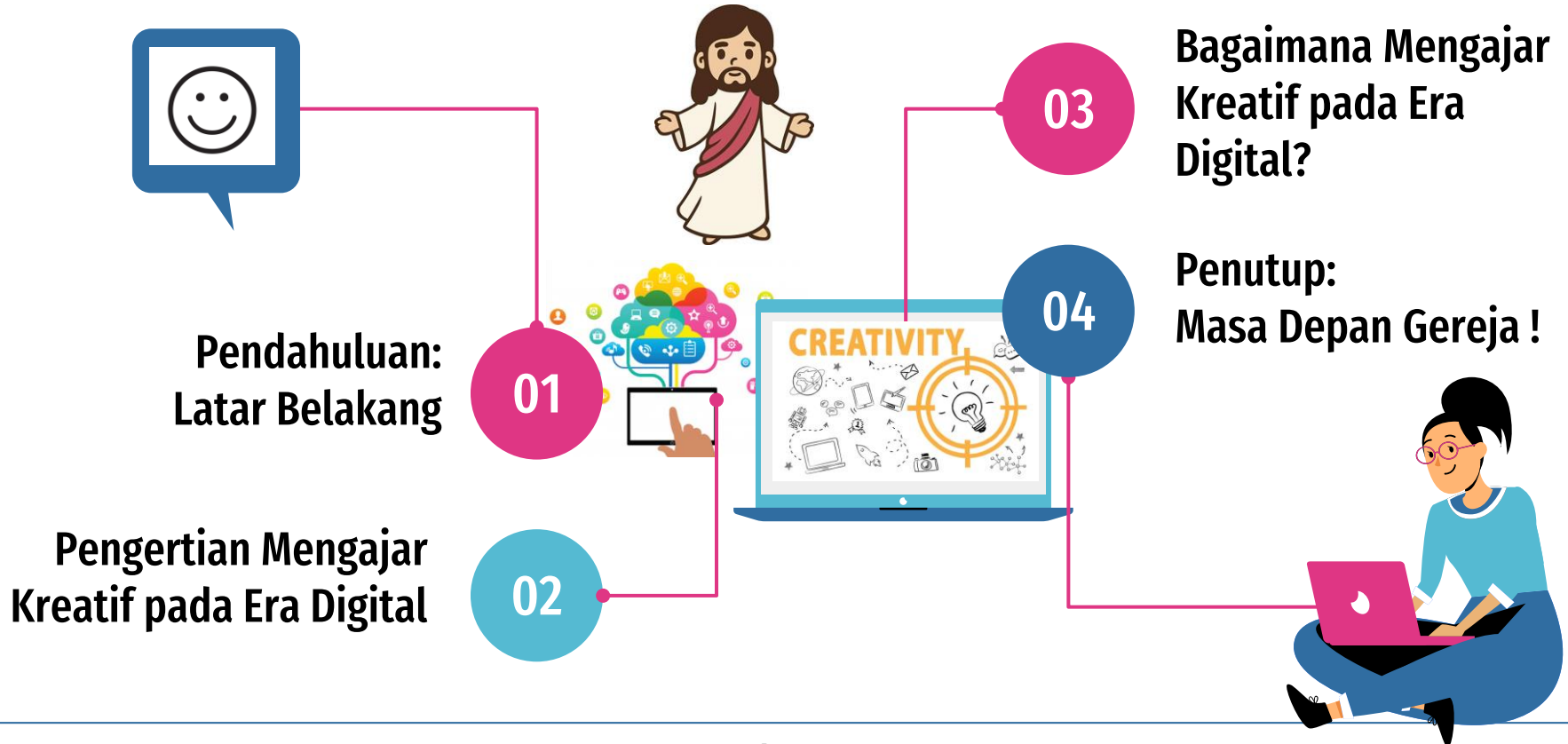


# Mengajar Kreatif pada Era Digital



# Mengajar Kreatif pada Era Digital



# I. Pendahuluan: 😊



# I. Pendahuluan: IT4GOD!

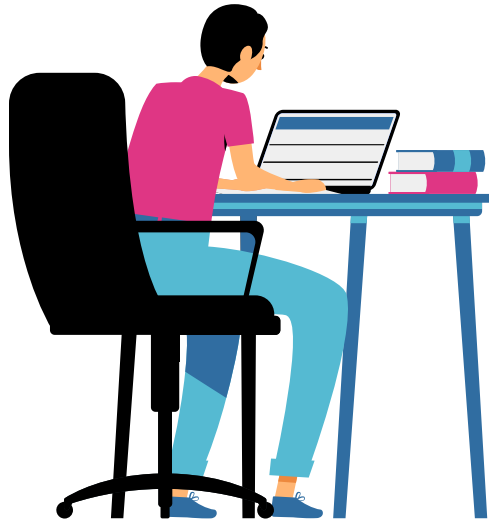


YLSA.ORG  SABDA.ORG

 **SABDA Alkitab:**  
[youtube.com/watch?v=CTCeYLBZDUg](https://youtube.com/watch?v=CTCeYLBZDUg)



## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital



01

### Mengajar Kreatif?

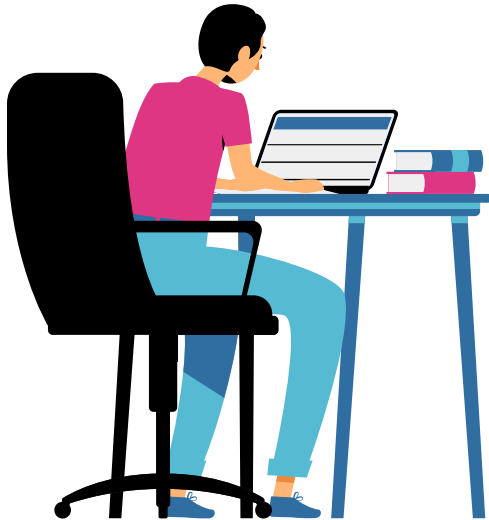
Ini adalah **tantangan yang paling sulit** dalam era apa pun!

#### Arti Kreatif:

- Etimologis: **to create**: membuat atau menciptakan.
- KBBI: Memiliki **daya cipta**; memiliki **kemampuan** untuk menciptakan.
- Simpulan:  
menciptakan **hal baru**, cara **berbeda**, **gagasan**, kemampuan **memecahkan masalah**, **sudut pandang** yang berbeda, **anti-mainstream**, **merespons tantangan**.



## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital



01

### Mengajar Kreatif?

Mengapa GSM harus kreatif?

Pdt. Dr. Stephen Tong:

Manusia **diciptakan sebagai gambar dan rupa Allah, Sang Kreator. Daya kreativitas manusia mencerminkan daya kreasi Allah.**

Dr. Kenneth O. Gangel:

Kreativitas harus jadi **pengalaman yang hidup** dari seorang **guru yang telah ditebus** Juru Selamat dan diarahkan Roh Kudus. Kreativitas bicara tentang **pembaruan**, dan itu akan tercermin sejak **persiapan sampai mengajar** dari seorang guru yang telah dibaharui dalam Kristus.



## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital

01

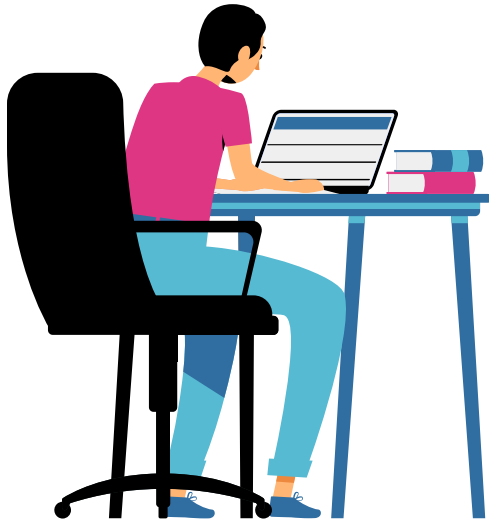
### Mengajar Kreatif?

Guru SM yang Kreatif

**Dr. Kenneth O. Gangel (e-BinaAnak 2005):**

- Antusias
- Keterbukaan Pikiran
- Peka terhadap Sekelilingnya.
- Bertumbuh (Rohani, kemampuan, potensi kreativitasnya).

“Dalam menggunakan kreativitasnya, manusia/GSM harus selalu *me-refer* kepada kehendak dan rencana kekal Allah.”



## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital

02

### Mengajar pada Era Digital

Baru **NYATA** di depan mata kita dalam 1,5+ tahun terakhir [karena **DIPAKSA**] !

Bukti **RADIKAL** era digital!



## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital

02

### Mengajar pada Era Digital

Proses belajar mengajar yang **tidak hanya fokus dalam kelas**, tetapi juga menggunakan **media digital, online, dan telekonferensi**.

Apakah GSM sudah mengerti teknologi sebaik itu? Ini belum bicara tentang penggunaannya untuk kreatif!

**BELAJAR TATAP ~~MUKA~~ LAYAR** 

Pandemi membuat sistem Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) dan **kegiatan belajar-mengajar berubah**

Sistem Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) bahkan kabarnya akan **diterapkan permanen**

tatap mata ojan

maaaak.. di rumah kita skrg ada menara eyfel!!!

gula gula apa yg bukan gula? xixixi

titok teroooss

Namun, jika PJJ akan ditetapkan permanen, **yang harus dilakukan Mendikbud Nadiem Makariem** adalah:

- melakukan pemeratan jaringan
- menambah penguasaan teknologi orang tua dan siswa
- menambah ketersediaan penunjang seperti gawai dan paket data



# II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital

## Mengajar pada Era Digital: Bagaimana dengan SM GKAI?

**GKAI Betlehem**  
33 subscriber

BERANDA VIDEO PLAYLIST CHANNEL TENTANG

Tamborin GKAI Betlehem (Tuhan Sanggup) 4.11

"Penolong Yang Setia" Cover lagu Pujian 3.51

"Tenang" Cover Lagu Pujian 4.01

Ibadah Sekolah Minggu 11 April 2021 41.28

Ibadah Online Sekolah Minggu GKAI Betlehem 29.08

Tamborin GKAI Betlehem (Tuhan Sanggup) 32 x ditonton • 4 bulan yang lalu

"Penolong Yang Setia" Cover lagu Pujian 13 x ditonton • 4 bulan yang lalu

"Tenang" Cover Lagu Pujian 11 x ditonton • 4 bulan yang lalu

Ibadah Sekolah Minggu 11 April 2021 18 x ditonton • 6 bulan yang lalu

Ibadah Online Sekolah Minggu GKAI Betlehem 16 x ditonton • 6 bulan yang lalu

MATIUS 27:32 - 56 38.13

YOHANES 20:19-23 23.24

Sekolah Minggu 21 Maret 2021 12 x ditonton • 6 bulan yang lalu

Ibadah Online Sekolah Minggu GKAI Betlehem 5 x ditonton • 7 bulan yang lalu

Minggu, 7 Maret 2021 Ibadah Online Sekola... 9 x ditonton • 7 bulan yang lalu

Ibadah Online Sekolah Minggu GKAI Betlehem 28 x ditonton • 7 bulan yang lalu

Ibadah Online Sekolah Minggu GKAI Betlehem 7 x ditonton • 8 bulan yang lalu

**Sekolah Minggu GKAI Ampera**  
136 subscriber

BERANDA VIDEO PLAYLIST CHANNEL TENTANG

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (17 Oktober 2021) 15.56

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (14 Oktober 2021) 27.51

Persekutuan Anak - Kelas Besar (14 Oktober 2021) 25.43

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (10 Oktober 2021) 22.18

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (7 Oktober 2021) 16.17

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (17 Oktober 2021) 13 x ditonton • 2 hari yang lalu

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (14 Oktober 2021) 10 x ditonton • 5 hari yang lalu

Persekutuan Anak - Kelas Besar (14 Oktober 2021) 17 x ditonton • 5 hari yang lalu

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (10 Oktober 2021) 19 x ditonton • 1 minggu yang lalu

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (7 Oktober 2021) 23 x ditonton • 1 minggu yang lalu

Persekutuan Anak - Kelas Besar (7 Oktober 2021) 34.18

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (3 Oktober 2021) 22.23

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (30 September 2021) 24.01

Persekutuan Anak - Kelas Besar (30 September 2021) 11.16

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (26 September 2021) 29.32

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (7 Oktober 2021) 21 x ditonton • 1 minggu yang lalu

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (3 Oktober 2021) 17 x ditonton • 2 minggu yang lalu

Persekutuan Anak - Kelas Besar (30 September 2021) 13 x ditonton • 2 minggu yang lalu

Persekutuan Anak - Kelas Kecil (30 September 2021) 11 x ditonton • 2 minggu yang lalu

Ibadah Sekolah Minggu GKAI Ampera (26 September 2021) 13 x ditonton • 3 minggu yang lalu

IBADAH PERSEKUTUAN ANAK 16.17

BEHIND THE SCENE

Selamat Ulang Tahun.

ALLAH BESERTAKU

## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital

03

### Mengajar Generasi Digital dalam Dunia Digital

Masuk dalam dunia baru kepada “orang baru/anak baru”



"Kalau kita gunakan **cara-cara lama**, ya **pendidikan tidak bisa jalan** pada era pandemi ini! **Perlu cara-cara baru**, digital, hybrid. Kita harus **CEPAT adaptasi**, harus adaptif, kreatif dan ada inovasi-inovasi terus!" (Jokowi)

## II. Pengertian Mengajar Kreatif pada Era Digital

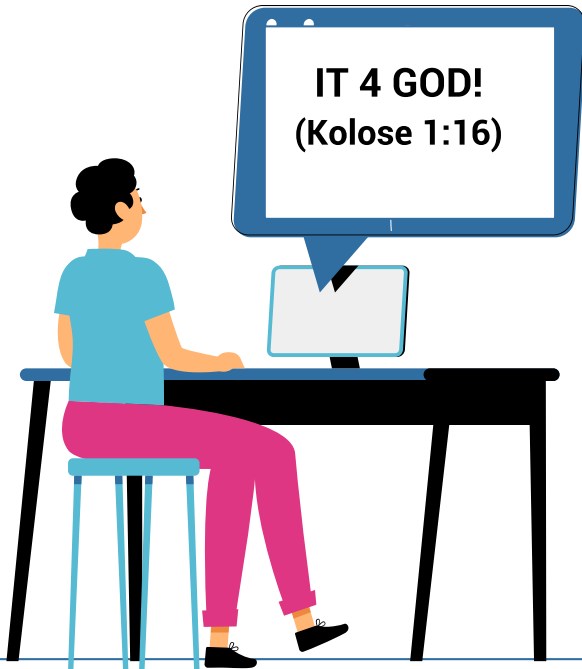
03

### Mengajar Generasi Digital dalam Dunia Digital

**Mindset-nya: IT 4 GOD!**

Sebab, oleh Dia, **segala sesuatu** yang **ada di surga dan di bumi** diciptakan, yang kelihatan dan yang tidak kelihatan, baik takhta, kekuasaan, pemerintah, maupun penguasa. **Segala sesuatu** telah diciptakan melalui Dia dan untuk Dia.  
(Kolose 1:16, AYT)

**Teknologi adalah dari Tuhan!**  
**Karena itu, teknologi harus dipakai "secara kreatif"**  
**untuk kemuliaan Tuhan!**



# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?



01

**Mengerti Konteksnya!  
Ada Tantangan:  
“Tsunami Digital”!**

02

**Mengerti Cara Baru!**  
- Digital Mindset,  
- Digital Skill,  
- Digital Wellness

03

**Mengerti Gerakan  
dan Hati Tuhan:  
“Bertobat!”**

# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 1. Mengerti Konteksnya: "Tsunami Digital"



detikNews

Sabtu, 28 Jul 2018 04:49 WIB

Di Depan Warga Surabaya, Khofifah Ingatkan Bahaya Tsunami Digital

28

11-2017



Sorotan Media

Menkominfo Sebut Tsunami Digital Masuki Sektor Kehidupan

### Menkominfo Sebut Tsunami Digital Masuki Sektor Kehidupan



# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

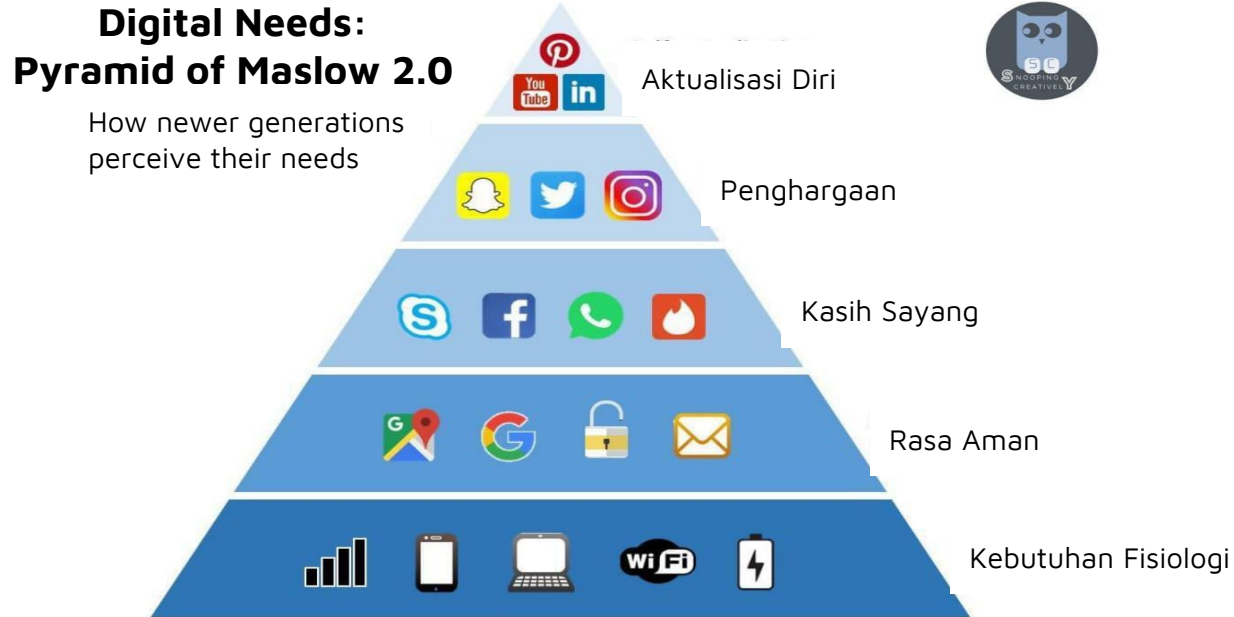
## 1. Mengerti Konteksnya: "Tsunami Digital"

"Kekuatan yang dilepaskan oleh teknologi digital – perubahan dari **analog ke digital** dengan variabel yang **cepat, dramatis, dan simultan.**"

**Tenggelam atau Terhempas?  
Masuk "New Normal"?**

# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 1. Mengerti Konteksnya: "Tsunami Digital"



## Mengubah Kebutuhan Dasar Manusia!

# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 1. Mengerti Konteksnya: "Tsunami Digital"

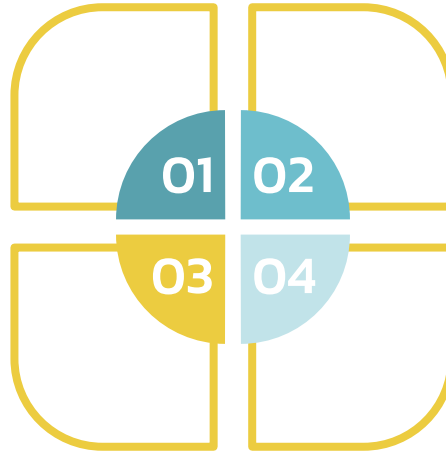
Harus Kreatif untuk Dunia Baru/New Normal!

### 1. Kehancuran

Ini adalah kehancuran dunia dari **sudut pandang dunia yang lama**.

### 3. Tenggelam/ Selamat?

Tenggelam/survive dalam Tsunami Digital adalah konsekuensi keputusan kita dalam mengusahakan **Digital Wellbeing/Kreativitas**.



### 2. Ada "Korban"

Setiap Tsunami pasti akan **menimbulkan korban**, termasuk pula "Korban Tsunami Digital".

### 4. Wellness !!

**Digital Wellness**

memengaruhi

**Spiritual Wellness !!**

Tingkatkan **DQ** dan **DBQ** untuk memiliki **CDQ**.

# 1. Mengerti Konteksnya: "Tsunami Digital"

Hubungan Digitalisasi  
dalam gereja dengan  
Spiritualitas Jemaat  
pada masa pandemi.

Saat Pandemi

Sebelum pandemi



## Digitalisasi dalam Gereja

Komisi digital, konten-konten digital, *engagement* dengan teknologi digital, interaksi melalui media sosial  
**(Kreativitas)**



## Spiritualitas Jemaat

Jemaat lebih **siap dan menikmati ibadah online**, persekutuan terjaga dengan *engagement* dalam berbagai *platform* digital, memanfaatkan **teknologi digital untuk pertumbuhan rohani**.

**Bilangan Research Center  
2020**

# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 2. Mengerti Cara Baru: **Digital Mindset!**

### Digital Mindset: IT Impact

	Analog	Digital
Strategy	Efficiency	Innovation
Culture	Hierarchy	Collaboration
Talent	Low cost	High skill
Technology	Legacy	Cloud, mobile, apps
IT Philosophy	Default to “No”	Default to “Yes”
Project management	Waterfall	Iterative (agile)
Business model	Service & support	Relationship & partner

# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 2. Mengerti Cara Baru: Digital Skill!



# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 2. Mengerti Cara Baru: Digital Wellness!



**CDQ**

**1. Identitas**

**5. Hak Privasi**

**2. Penggunaan Waktu**

**6. Berpikir Kritis**

**3. Etika**

**7. Rekam Jejak**

**4. Keamanan data**

**8. Kepedulian**



**DQ**

# III. Bagaimana Mengajar Kreatif pada Era Digital?

## 3. Mengerti Hati dan Gerakan Allah: “Bertobat!”

### Rendah Hati

Mengerti hati dan gerakan Tuhan akan ada rendah hati.



### Peduli

Jangan egois, kolaborasi, mitra.

### Terus Belajar

Tutorial, komunitas, aktif, inisiatif, jangan bosan belajar!

Intim dengan Firman-Nya dan Libatkan Roh Kudus

Berani dalam Tuhan!  
Jangan Takut Gagal!

“Bertobat!”  
Lihatlah Cara Baru,  
dan Bertumbuhlah!

## IV. Penutup

- Mengajar Kreatif pada era digital untuk SM: **bukan main-main!**
- Kreatif pada era digital di SM bicara tentang MASA DEPAN GEREJA!
- Anak adalah Generasi dan Ladang Digital! Harus “digembalakan” oleh “**gembala yang digital**”.
- Hasil SM Anda menentukan **sukses** untuk masa depan gereja!
- Kalau **gagal**, akan TRAGIS!
- Harus berani ambil risiko! Harus **berubah dan bertobat!**



# Go For



Yayasan Lembaga SABDA @2021

# Closing Statement

**Tsunami = Banjir Besar/Air Bah  
Catatan Kreativitas Hamba-Nya  
dalam Ketaatan-Nya kepada Allah**



# Kisah Nuh: Air Bah/Banjir Besar Melanda



# Kisah Nuh: Air Bah/Banjir Besar Melanda



TENGGELAM DAN PUNAH



# Kisah Nuh: Air Bah/Banjir Besar Surut

## Dunia Baru = Nu(h) Normal?

Bagaimana dengan kita?  
Sudahkah kita menggunakan segala  
alat/potensi/kreativitas kita pada  
era digital ini untuk mengajarkan  
kebenaran-Nya kepada anak-anak  
dalam "dunia yang baru" ini?



# Referensi

- <https://www.buletinpillar.org/artikel/allah-tritunggal-dan-kreativitas#hal-1>
- <https://www.maxmanroe.com/vid/umum/pengertian-kreatif.html>
- [https://pepak.sabda.org/17/jun/2005/anak\\_mengajar\\_yang\\_kreatif](https://pepak.sabda.org/17/jun/2005/anak_mengajar_yang_kreatif)
- <https://www.atlantis-press.com/proceedings/amca-18/25901809>
- <https://live.sabda.org/mlc>

